



à fuir la Vite I







## 1- L'invisible

# Disparait avant même le Kick-Off!



### Signes distinctifs:

- N'est jamais dispo
- Ne répond pas aux mails/tel
- Est débordé…et/ou pas motivé (du tout!)

## Conséquences:

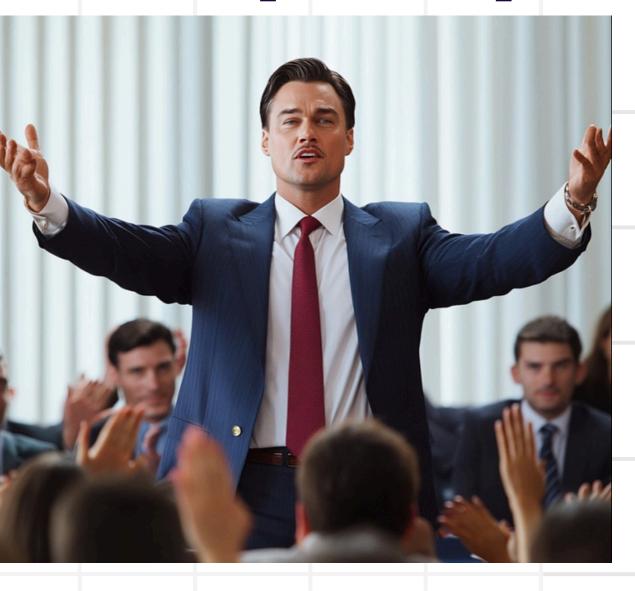
- Zéro décision
- Zéro soutien
- Projet et équipe en souffrance.

En résumé : Vous ne comptiez pas trop sur lui...mais vous serez quand même déçu!





## 2- Le politique



## Ne contrarie jamais les puissants! Signes distinctifs:

- Ne s'engage pas
- Est de l'avis du dernier puissant qui a parlé
- Rien à F... du projet

#### Conséquences:

- Des non-décisions, du flou
- Aucune prise de risque
- Le chef de projet = Fusible

En résumé : A moins d'avoir une vocation comme paillasson, protégez vos arrières ! •••





## 3- L'instable

# A 1000 idées/jour et aucune priorisée! Signes distinctifs:

- Change le scope tous les jours
- Enthousiaste,
   créatif et dispersé



#### Conséquences:

- Confusion totale sur le projet
- Équipe au bord de la crise de nerfs
- Idéal pour tuer un projet/une bonne idée

En résumé : Le "Génie inspiré", c'est sympa au ciné, moins en projet! Nom de Zeus! •••



## 5 Comportements clés du sponsor idéal

Comportement	Impact
Donne une vision claire du "pourquoi"	Donne du sens à l'équipe
Valide les choix structurant	Rassure et aligne
Débloque les ressources	Rend possible
Prend position dans les conflits	Légitime l'équipe
Tient ses engagements	Montre l'exemple





L'allié des Directeurs de projets

# Ces Tips vous parlent?

# Republiez - les!

